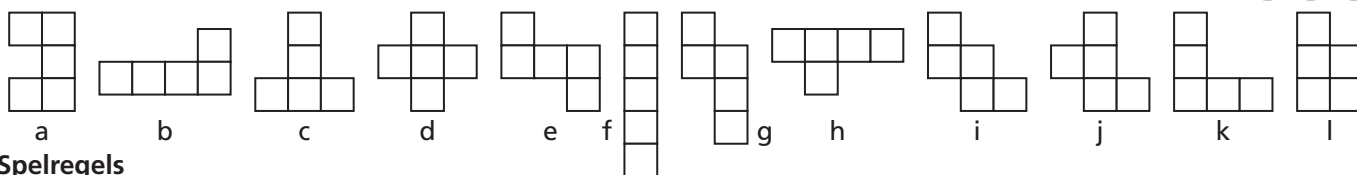


# Spel: vijfslag



## Spelregels

Aantal spelers: Twee.

Nodig: Kleurpotloden. Per spel twee speelvelden per speler.

Vooraf: Hierboven staan twaalf figuren van vijf blokjes. Die noem je pentomino's. Spreek af welke vijf pentomino's jullie gaan verstoppen. Geef die hierboven elk een andere kleur. Gebruik wel allebei dezelfde kleuren.

Teken ieder vijf pentomino's met de juiste kleur in speelveld 1. Ze mogen wel tegen de rand liggen, maar elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Je mag ze wel draaien of omkeren.

**Let op: Je mag absoluut niet bij de ander kijken!**

Doel: Ontdekken hoe de pentomino's van de ander liggen. Wie het eerst alle pentomino's heeft gevonden, is winnaar.

Regels: Om de beurt noem je een vak waarin volgens jou een stukje van een pentomino ligt. Speler 1 zegt bijvoorbeeld: B6. Speler 2 zegt 'mis' als daar geen pentomino ligt. Als er wel een stukje van een pentomino ligt, is het 'raak' en noemt hij de kleur van dat vakje. Als het raak is, mag speler 1 nog een keer. Is het mis, dan is speler 2 aan de beurt. Kleur wat jij ontdekt in veld 2. Zet een kruisje als er niets ligt.

Twee speelvelden voor één spel

speelveld 1: eigen opstelling	10										
	9										
	8										
	7										
	6										
	5										
	4										
	3										
	2										
	1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

speelveld 2: tegenstander	10										
	9										
	8										
	7										
	6										
	5										
	4										
	3										
	2										
	1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

Speelvelden om het spel nog een keer te spelen

speelveld 1: eigen opstelling	10										
	9										
	8										
	7										
	6										
	5										
	4										
	3										
	2										
	1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

speelveld 2: tegenstander	10										
	9										
	8										
	7										
	6										
	5										
	4										
	3										
	2										
	1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

